



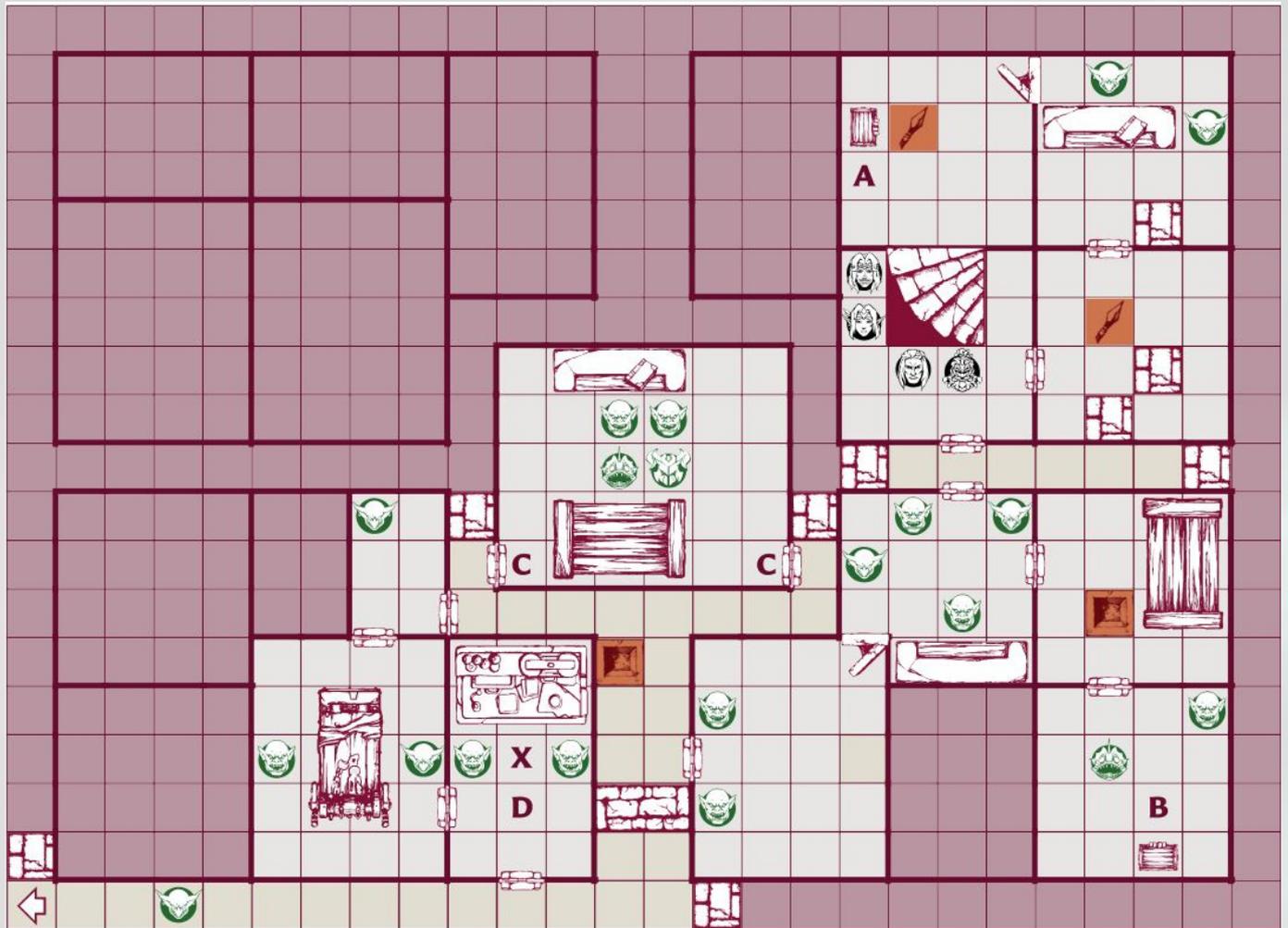
Ein Abenteuer für HeroQuest

HEXENTRUNK



Die Dörfer der Umgebung werden seit Wochen von Grünlingen terrorisiert. Eine orkische Hexe soll hinter den Überfällen stecken.

Man erzählt sich Sie arbeite an einem mächtigen Hexentrunk. Ihr müsst Sie stoppen, so schnell es euch möglich ist. In den Ausläufern der Karathis Gebirge sei eine alte Festung, dort habe Sie sich mit Ihren Günstlingen verschanzt.



A: In der Kiste befinden sich 50 Gold, 1 Heiltrank und ein Schild

B: In der Kiste befinden sich 75 Gold, 1 Heiltrank und ein Kurzschwert

C: Beim durchdingen des Gangs können die Helden die Wachen alamieren werft einen W6 bei einer 1 oder 6 sind die Wachen alamiert und rücken aus, ansonsten, bleiben die Türen (C) verschlossen.

D: Auf X befindet sich Gweyla die okrische Hexe, Ihr überrascht Sie als Sie die letzten Zutaten für Ihren Hexentrunk mixt.

Werte Gweyla : A: 1 V: 2 I: 7 KK: 4 Sie besitzt 3 orkische Hexenmagie Zauber

Ihr wart siegreich, die Bewohner der umliegenden Dörfer sind dir sehr dankbar.



Feiert euren Sieg. Doch ruht euch nicht zu lange aus, Späher berichten das die Hexe nur eine Vorhut darstellte, es gibt wohl eine Gruppe von OrkHexern welche bereits den Hexentrunk herstellen konnten und auf dem Weg hierger sind..

